

卒業研究（プロジェクト研究7）発表会

平成22年2月6日、学生センターと講義棟で情報システム学科の卒業研究(プロジェクト研究7)発表会が行われ、本学科の卒研生34名が発表を行いました。

口頭発表

午前中は、4会場に分かれて、一人10分の発表および5分の質疑応答を行いました。教職員以外にも、在校生、保護者および企業の方々が視聴に訪れ、質疑にご参加いただきました。



ポスター発表

午後は、学生センターにてポスター発表をおこないました。自分の研究をまとめたポスターを作成し、そのポスターの前で研究成果を来場者に説明しました。

研究テーマは別紙にてご紹介します。



卒業研究（プロジェクト研究7）発表会

平成 22 年 2 月 6 日に行われた卒業研究発表会のテーマをご紹介します。

インターネットショッピングにおける仮想試着システムの研究
携帯電話を用いた災害時安否確認システム構成法の研究
ブックメタファを用いたウェブサイトの高齢者向けアクセシビリティ向上に関する研究
カラーバリアフリーに配慮した配色デザインに関する研究
Web データベースを用いた健康推進プログラムの構築
RFID を利用した駐車ゲート管理システムの設計と試作
GPS つき携帯電話を用いた写真・地図連携日記システム
スケジュール運転による省電力に対応した機器運用・監視システムの提案と試作
コルモゴロフ記述量を用いた類似度測定法の実装および新しい類似距離の提案
屋上緑化の効果を定量的に評価するためのモニタリングシステムの構築と運用
RFID を用いた自動走行道案内ロボットの開発
乗用車の検索と意思決定のためのシステムの作成
ベストフォーメーション決定システムの作成
携帯電話を利用した学内休講情報配信システムの構築
高齢者の交通事故原因について
携帯電話普及が及ぼす環境への影響
コンピュータ詐欺師の心理の考察
教育現場で利用可能な iPhone アプリケーションの開発
環境情報センシング及びそのデータ可視化に関する研究
Web サイトの IPv6 対応状況の調査
考古学写真ライブラリにおけるメタデータ編集方法の改良
Web プロキシ内蔵型自動伏字システム —不快な表現の削除—
話題の流れを保存する自動要約システム
Web プロキシ内蔵型自動伏字システム —不適切語の辞書追加(機能の実装) —
卓球におけるプレーヤーの瞬時の意思決定に関する実験的研究
統計的手法を用いた 3K(キツイ, 帰れない, 給料が安い)についての考察
SOM の表示位置の固定化に関する研究
自己組織化マップ(SOM)を用いた株価の予測
風力発電観測システムの保守・メンテナンス手法の研究
脳活性化 Web アプリケーションの開発
コンピュータゲームの企画
アクションゲームの設計および作成を通じた Java と C++ の比較
回数測定を行うことのできるスライダパズルの作成
絵文字型プログラミング言語「ブロっくん」の移植と機能拡張
Java 言語による 2D アクションゲーム開発と考察